

МДОУ детский сад № 132



**«Использование социо-игровой технологии в
воспитательно-образовательном процессе»**



Педагог - психолог: Кудашова
Оксана Владимировна

03 апреля 2018 года

Авторы социо – игровой технологии



**Евгений Евгеньевич
Шулешко**
(16 мая 1931 года — 26
августа 2006 года)



**Александра Петровна
Ершова**



**Вячеслав Михайлович
Букатов**
3 июня 1952 (65 лет)

Правила социо – игровой технологии

1. Работа проводится малыми группами
2. Работа в малых группах предполагает коллективную деятельность
3. Обучение сочетается с двигательной активностью и сменой мизансцен
4. Ограничение по времени предполагает смену темпа и ритма
5. Интеграция видов деятельности
6. Ориентация на принцип полифонии или «133 зайца»



Классификация игр социо-игровой технологии

1. Игры для рабочего настроения

- Встать по пальцам
- Эстафета
- Одновременность
- Стою, на кого – то смотрю
- Эхо
- Замри
- Разведчики
- Слушай за окном, за дверью
- Аббревиатуры
- Выход ряда
- Волшебная палочка
- Заданная поза
- Буквы – загадки
- Неиспорченный телефон
- Кто это? Куда? Когда? Зачем?
- Летает, не летает
- ПФД
- Одно и тоже по – разному
- По правде и понарошку
- Расчет с двух концов

2. Игры для социо – игрового приобщения к делу

- Эхо
- Превращение предмета
- Стулья
- Эстафета
- Отличись, дополни, повтори
- Летает, не летает
- Помощь в превращении
- Живой алфавит
- По алфавиту
- Письмо из букв
- Спор предложениями
- Рассказ – рисунок о том, что вижу
- Речь на цифрах
- Озвучивание иллюстрации, картины, диафильма
- Составь слово
- Команды – загадки
- Шумы
- Пишущая машинка
- Тарабарщина
- Фраза с заданными словами
- Знаки препинания
- Слово из предложения
- Шапка вопросов
- Озвучивание паузы
- Так и не так
- Составление разрезанной фразы из стихов

3. Игры разминки – разрядки

- Руки – ноги
- Выход ряда
- Заводные человечки
- Замри
- Вес
- Буквы – загадки
- Аббревиатуры
- Слушай за окном, за дверью
- Неиспорченный телефон
- Одновременность
- Превращение комнаты
- На 5 органов чувств
- Слова на одну букву
- Японская машинка
- Ловить зверюшку
- Встать по пальцам
- Расчет с двух концов

Классификация игр социо-игровой технологии

4. Игры для творческого самоутверждения

- Вес
- Животные
- Костюм – превращение
- Помощь в превращении
- Превращение комнаты
- Детские стихи по ролям
- Рассказ – рисунок о том, что вижу
- Заданные слова
- Заданный жест
- Тело в деле
- Фраза
- Собрать диалог
- Игра по рассказанным ситуациям
- Сочинение историй – сценок с заданными словами
- Собрать диалог
- Заданные обстоятельства
- Пауза для трех
- Составление набора «так и не так»
- Театральный билет
- Сценки – истории

5. Игры вольные (на воле)

- Делиться на команды
- Считалки
- Воробьи – вороны
- Тумба, тумба, где ключи
- Тише едешь – дальше будешь
- Ходить след в след
- Воробьи – вороны со стопом
- День наступает – все оживает, ночь наступает – все замирает
- Замри – запомни, повтори, «оживи»
- Превратился сам
- Где (или кем) мы были, мы не скажем, а что делали покажем
- ПФД
- Прятки
- Слова на одну букву
- Сочинение историй, сценок с костюмами

A vibrant, cartoon-style illustration of a landscape. A large, multi-colored rainbow arches across the sky. In the upper left, five birds fly in a V-formation. In the upper right, there are two fluffy blue clouds. The background is a light blue sky with a large, soft white cloud. The foreground features rolling green hills. On the left, a large green tree stands next to a small blue stream with rocks. On the right, a small brown house with a thatched roof is visible, with a small green tree next to it and a white sheep grazing nearby.

Спасибо за внимание!